

Physische Adressen		Größe	Belegung
#0	Erste Seite im Textsegment	4GGB	Virtuelle Adressen #0 bis #FFFF FFFF
#FFFF FFFF #1 0000 0000	Erste Seite im Datensegment	4GGB	Virtuelle Adressen #2000 0000 0000 0000 bis #2000 0000 FFFF FFFF
#1 FFFF FFFF #2 0000 0000	Erste Seite im Poolsegment	4GGB	Virtuelle Adressen #4000 0000 0000 0000 bis #4000 0000 FFFF FFFF
#2 FFFF FFFF #3 0000 0000	Erste Seite im Stacksegment	4GGB	Virtuelle Adressen #6000 0000 0000 0000 bis #6000 0000 FFFF FFFF
#3 FFFF FFFF #4 0000 0000	Platz für Root Tables Textsegment	12KKB	Nur die ersten acht Bytes sind mit einem PTE belegt
#4 0000 2FFF #4 0000 3000	Platz für Root Tables Datensegment	12KKB	Nur die ersten acht Bytes sind mit einem PTE belegt
#4 0000 5FFF #4 0000 6000	Platz für Root Tables Poolsegment	12KKB	Nur die ersten acht Bytes sind mit einem PTE belegt
#4 0000 8FFF #4 0000 9000	Platz für Root Tables Stacksegment	12KKB	Nur die ersten acht Bytes sind mit einem PTE belegt
#4 0000 BFFF			
#5 0000 0000	TRAP-Handler	4 Bytes	RESUME 1
#6 0000 0000	Dynamischer TRAP-Handler	16 Bytes	GET \$0,rQ; PUT rQ,0 NEG \$255,1; RESUME 1

Abb. 7.11. Standard-Speicherbelegung des MMIX-Metasimulators.